

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI
SNAIFUN SESTA EDIZIONE

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Snaitech S.p.a. - Socio Unico – Via Vittor Pisani, 22 20124 Milano.
Codice fiscale 00754850154 - P.Iva 01729640464

1a. SOGGETTO DELEGATO

Advice Group SpA, via Confienza 10, 10121 Torino. P.IVA. 09322540015.

2. PERIODO

Dal 06 gennaio 2025 al 06 luglio 2025

Eventuale estrazione a recupero finale entro il 25 luglio 2025

3. SCOPO DEL CONCORSO

Il Concorso viene organizzato dal Promotore per informare, coinvolgere e premiare ogni giorno chi vive la passione sportiva.

4. AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale e della Repubblica di San Marino.

5. DESTINATARI

Gli utenti maggiorenni, possessori dell'App gratuita, residenti o domiciliati sul territorio italiano.

6. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE – PREMI INSTANT WIN

I destinatari che hanno accumulato un numero sufficiente di punti gettone grazie allo svolgimento di azioni virtuose proposte dalla Promotrice attraverso l'App possono tentare di vincere un premio Instant Win. La modalità di assegnazione Instant Win permette la determinazione del vincitore con modalità randomica basata sulla casualità del singolo momento, esclusivamente legata all'alea, per cui l'intervento dell'utente è limitato all'avvio della procedura di partecipazione e non ha alcun effetto sulla determinazione delle vincite.

Il destinatario per accedere all'Instant Win deve avere a disposizione 250 gettoni che verranno scalati dal proprio profilo personale. Dopo pochi istanti dalla richiesta di partecipazione, si visionerà a schermo del dispositivo utilizzato per la partecipazione, l'esito vincente o meno della giocata e la tipologia di premio vinto.

I gettoni vengono accumulati dai destinatari nelle seguenti modalità:

Partecipando ai quiz proposti – minimo 10 PUNTI GETTONI

Partecipando al gioco Pronostigame "Playmaker", legato agli eventi proposti – minimo 10 PUNTI GETTONI

Invitando un amico – 20 PUNTI GETTONI

La frequenza settimanale per le diverse tipologie di premio in palio è riportata nella tabella sottostante

TIPOLOGIA DI INSTANT WIN	PUNTI GETTONI RICHIESTI PER SINGOLO PREMIO	FREQUENZA SETTIMANALE ASSEGNAZIONE PREMI
SMALL	250	70
MEDIUM	250	15
LARGE	250	1

La partecipazione è consentita senza alcun limite, se si hanno a disposizione il numero di gettoni richiesti, ma è possibile vincere 1 solo premio per tipologia alla settimana.

Durante tutto il periodo di durata del concorso, il sistema assegnerà, in maniera casuale stabilita il primo giorno di attività, i premi settimanali (settimana intesa dal lunedì alla domenica appartenente alla stessa settimana) previsti per ogni tipologia fino al numero complessivo previsto di premi in palio, ciascuno costituito da un:

Gift card Snaipay
di valore differente.

Per dettagli sul premio consultare il paragrafo 10 del regolamento.

A seguito della partecipazione il destinatario visualizza l'esito della giocata, vincente o meno, a video del dispositivo utilizzato per la partecipazione.

In relazione a possibili malfunzionamenti della rete o ad altre problematiche si precisa che, ai fini dell'individuazione dei vincitori, faranno comunque fede unicamente i dati ricavabili dal report del sistema di assegnazione/estrazione gestito da specifico software come da articolo 10 del Regolamento.

7. SOFTWARE DI GESTIONE

La gestione delle partecipazioni è affidata ad un software di estrazione casuale per il quale la società ADVICE GROUP S.p.a., incaricata dalla Società Promotrice dello sviluppo del software di gestione/estrazione, ha predisposto la dichiarazione sostitutiva di atto notorio relativa a:

- la corretta formazione del database in relazione alle norme di partecipazione previste dal Regolamento;
- l'adozione di opportuni accorgimenti ritenuti necessari e sufficienti per impedire la possibilità di interventi esterni da parte di soggetti terzi per modificare il software e determinare le vincite, con riferimento all'esigenza di tutela della fede pubblica
- le specifiche del programma di estrazione casuale degli eventi vincenti basato sull'individuazione casuale di singoli momenti (rappresentati da giorno, ora, minuto, secondo) ai quali viene associato e dichiarato come vincente la prima partecipazione valida giocata, nel momento stesso o nel periodo immediatamente successivo.

Lo stesso software verrà utilizzato in fase di eventuale estrazione a recupero finale, la quale sarà effettuata alla presenza di un Notaio o del Responsabile della Tutela dei Consumatori presso la Camera di Commercio Industria Artigianato e Agricoltura o di un suo delegato.

8. REGOLE GENERALI

Verranno resi non validi account ed eventuali vincite che presentano dati non veritieri.

La mancanza o la non congruità di uno o più elementi richiesti per la conferma della vincita farà decadere il diritto al premio.

La partecipazione al presente concorso a premi comporta, per i partecipanti, l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento.

Eventuali comportamenti di partecipazione ritenuti, ad insindacabile giudizio della Promotrice, sospetti di frodolenza, causeranno la sospensione dell'account di partecipazione individuato, in attesa delle verifiche del caso; i premi eventualmente richiesti dagli utenti fraudolenti saranno bloccati.

Tutti i tentativi di uso fraudolento del materiale del concorso rappresentano reati perseguibili penalmente e riconducibili pertanto a procedimenti giudiziari.

DESTINAZIONE PREMI

I premi eventualmente non assegnati per mancanza di partecipanti in regola con le norme di partecipazione o non confermati successivamente per il mancato rispetto delle regole stesse saranno messi in palio in una eventuale estrazione finale a recupero. All'eventuale estrazione finale possono avere accesso tutti gli utenti che abbiano partecipato correttamente ad almeno un Instant Win nel corso di validità dell'iniziativa. Verranno preparate un numero di liste variabile, fino ad un massimo di 3 liste, una per ogni tipologia di premio in palio per cui si debba procedere

ad effettuare l'estrazione a recupero. Nelle diverse liste verranno inseriti gli utenti che hanno partecipato validamente ad almeno n° 1 Instant Win, nel corso di validità dell'iniziativa e che non si siano aggiudicati alcun premio nella lista in questione. Nel caso in cui un utente venisse estratto per l'assegnazione di un premio in più di una lista, gli verrà assegnato il premio di maggior valore.

9. PREMI IN PALIO E MODALITA' DI CONSEGNA

I premi in palio nelle diverse categorie sono riportati nella seguente tabella:

TIPOLOGIA DI INSTANT WIN	PREMI IN PALIO	NUMERO DI PREMI IN PALIO	VALORE UNITARIO	VALORE TOTALE
SMALL	Gift card Snaipay	1820	10,00 €	18.200 €
MEDIUM	Gift card Snaipay	390	50,00 €	19.500 €
LARGE	Gift card Snaipay	26	200,00 €	5.200 €

Il vincitore riceverà via mail un codice che dovrà inserire sul portale www.snaipaygift.it per redimere il premio. Sul portale l'utente dovrà registrarsi, inserire il codice della SNAIPAY GIFT ricevuto tramite mail e scegliere come spendere il credito tra le gift card di diversi partner disponibili sul portale.

La Società incaricata, una volta verificata la correttezza dei dati e degli eventuali documenti inviati, e verificato il rispetto delle norme del regolamento, provvederà ad inviare il premio, tramite mail, al vincitore nel più breve tempo possibile e comunque entro 180 giorni dalla data di assegnazione o di conferma della validità della richiesta del premio stessa.

I premi in palio non potranno essere convertiti in denaro o in gettoni d'oro, né è data facoltà all'avente diritto di richiedere, con o senza l'aggiunta di denaro, la possibilità di scegliere o ricevere un premio diverso da quello assegnato, anche eventualmente se di minor valore. La Promotrice si riserva, in caso di indisponibilità dei premi, di consegnare beni o servizi diversi per un valore equivalente o superiore e possibilmente della stessa natura. In caso di premi digitali, devono essere utilizzati entro la data riportata sul premio stesso. Il mancato utilizzo entro tale data comporterà la perdita del premio e non permetterà di ottenere alcuna compensazione di natura economica o un altro premio uguale o di pari valore o di ottenere alcuna altro tipo di vantaggio.

La società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti, dati a indirizzi e-mail/numeri telefonici inesistenti/errati, non veritieri, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, oppure a filtri antispam, o per problematiche relative al settaggio dei sistemi informatici privati.

I premi vengono inviati tramite mail, e la Promotrice non è più responsabile del premio, dal momento stesso in cui viene effettuato l'invio dai propri sistemi informatici. Si certifica, inoltre,

l'integrità e validità del premio al momento della partenza dai propri sistemi informatici e pertanto non sarà rimborsato alcun premio in nessun caso. È totale responsabilità del ricevente la conservazione del premio dal momento della ricezione fino al totale utilizzo.

È totale responsabilità dell'utente l'inserimento corretto dei propri dati, con particolare attenzione all'indirizzo mail. Se errato potrebbe causare il mancato recapito di comunicazioni o premi richiesti.

Il destinatario è altresì l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica, con particolare riferimento:

- alla presa visione della e-mail premio
- all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella.

I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito a danni conseguenti dall'accettazione e/o dall'uso del premio o dall'uso effettuato da persone non adeguate a età o per condizioni fisiche o mentali.

I premi prevedono la consegna solo sul territorio nazionale.

10. MONTEPREMI

Montepremi 42.900 € (iva assolta alla fonte),

per il quale si presta cauzione nella misura del 100% a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy mediante fidejussione.

11. COMUNICAZIONE

La manifestazione sarà pubblicizzata nei termini o con le modalità conformi al presente regolamento utilizzando principalmente i mezzi di comunicazione reputati dalla Promotrice più idonei, come pagine dedicate sul sito www.snaifun.it e attraverso l'app dedicata.

Il regolamento completo sarà disponibile sul sito www.snaifun.it e sull'app dedicata.

12. VARIE

La Promotrice non si assume responsabilità alcuna per eventuali problemi tecnici di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possa impedire ad un utente di accedere alla partecipazione o di accedere ad una qualsiasi parte dell'App o dell'account.

La Società dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sulla ritenuta alla fonte a titolo di imposta, ex art. 30 DPR 29/09/73, sui vincitori dei premi in palio.

Per quanto non indicato nel regolamento, la promotrice si rimette al D.P.R. 430/01.

I premi non assegnati, diversi da quelli rifiutati, verranno devoluti alla ONLUS:

Fondazione Costruiamo il Futuro
via Pierluigi da Palestrina 1 – 20891 Lissone (MB)
C.F. 94029190132 – P.IVA 03194700138

La Società si riserva di consegnare beni o servizi diversi che, per la loro natura, possano meglio contribuire all'attività della ONLUS, per un valore equivalente.

I server di gestione del concorso sono allocati in Italia.

La partecipazione al concorso è totalmente gratuita, salvo il normale traffico web al costo concordato con il proprio gestore telefonico.

Si precisa inoltre che

Apple Inc. ("Apple") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun premio in palio –

Google Inc. ("Google") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun premio in palio

Si precisa che il download finalizzato all'installazione dell'Applicazione, avviene mediante piattaforme digitali (Store/Market - da Google Play per Android e iStore per Apple) i cui rispettivi proprietari non saranno coinvolti, in alcun modo, nell'organizzazione e gestione dell'iniziativa ma esclusivamente nella messa a disposizione dei suddetti sistemi di download. Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende l'Applicazione residente sull'apparato dell'utente.

13. EVENTUALI ESCLUSIONI ALLA PARTECIPAZIONE

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso e non potranno pertanto godere dell'eventuale premio tutti quegli utenti che, secondo il giudizio insindacabile della Società Promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa. La Società Promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Inoltre, sono esclusi:

- i minori di 18 anni
- coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la Società Promotrice

14. TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali forniti liberamente dagli interessati partecipanti al concorso sono trattati nel rispetto del Regolamento UE 2016/679 del 27 aprile 2016 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali (“GDPR”), nonché della normativa italiana vigente.

Il presente concorso a premi è organizzato da Snaitech S.p.a. che agisce in qualità di Titolare autonomo del trattamento (“Titolare”).

L’informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi dell’art. 13 del Regolamento è disponibile all’interno dell’app SNAIFUN.

15. ADEMPIMENTI E GARANZIE

Al Ministero dello Sviluppo Economico verrà fornita la garanzia prevista dal DPR 430/01.

Data

09 dicembre 2024

Promotrice
Snaitech S.p.a.

Soggetto Delegato
Advice Group S.p.A.

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI “PRONOSTIQUIZ ROSSONERO 24/25”

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Snaitech S.p.a. - Socio Unico – Via Vittor Pisani 22, 20124 Milano. Codice fiscale 00754850154 - P.Iva 01729640464

1a. SOGGETTO DELEGATO

Advice Group SpA, via Riberi 4, 10124 Torino. P.IVA. 09322540015

2. PERIODO

Dal 16 agosto 2024 al ~~30 dicembre 2024~~. **24 maggio 2025**

Fase 1 dal 16 agosto 2024 al 30 dicembre 2024

Fase 2 dal 31 dicembre 2024 al 24 maggio 2025

Estrazione di consolazione (estrazione finale) entro il ~~24 gennaio 2025~~. **27 giugno 2025**

3. SCOPO DEL CONCORSO

Il Concorso viene organizzato dal Promotore per informare, coinvolgere e premiare chiunque viva e condivida la passione per il calcio, ma si rivolge in particolar modo ai tifosi dell'AC Milan.

4. AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale e della Repubblica di San Marino.

5. DESTINATARI

Gli utenti maggiorenni possessori dell'App SNAIFUN residenti o domiciliati sul territorio italiano.

6. MODALITA' di PARTECIPAZIONE

I destinatari che intendono partecipare per tentare di vincere un premio, devono essere in possesso dell'App SNAIFUN, gratuita e scaricabile dai propri store, e effettuare la registrazione.

Per ogni giornata di attività concorsuale (come da tabella A sotto riportata) il destinatario che desidera partecipare, deve accedere all'App SNAIFUN e accedere alla sezione dedicata ai Pronostiquiz Rossoneri.

6.1 MODALITA' di PARTECIPAZIONE RUSH AND WIN

I destinatari utilizzatori dell'App della Promotrice potranno tentare di vincere un premio in modalità Rush and Win come di seguito descritto. La modalità di assegnazione Rush and Win permette la determinazione del vincitore con modalità basata sul tempo.

Per ogni giornata di attività concorsuale (come da tabella A sotto riportata) il destinatario che desidera partecipare, deve accedere all'App SNAIFUN, nella sezione dedicata al Pronostiquiz Rossonero: per ogni singola giornata di attività del concorso, 24 ore prima del calcio di inizio, i destinatari avranno a disposizione otto pronostici entro il fischio iniziale della partita in questione, momento in cui terminerà la sessione di gioco. L'utente potrà modificare i pronostici fino alla chiusura della sezione gioco: sarà considerata valida per la partecipazione l'ultima modifica fatta, sia come dati inseriti che come momento di partecipazione.

La suddetta procedura è da ripetere per ogni data di gioco prevista nella quale l'utente vuole partecipare. Si precisa che la sola registrazione o il solo accesso nei vari periodi di gioco, non permette la possibilità di ottenimento di alcun premio.

Per tutti i periodi di gioco (come da tabelle A e B sotto riportate) verranno premiati i primi 5 utenti partecipanti (in ordine cronologico) che hanno indovinato tutti i pronostici richiesti dal quiz proposto.

Nel caso in cui in una giornata non si avesse un numero sufficiente di utenti che abbiano indovinato la totalità dei pronostici, si prende in considerazione coloro che hanno indovinato il maggior numero di pronostici richiesti e siano risultati i più veloci nella partecipazione.

Ogni utente potrà comunque aggiudicarsi al massimo un premio nella singola giornata di attività concorsuale e vincite successive alla prima riconducibili ad una stessa identità potranno essere invalidate anche a posteriori.

Per ogni singola giornata di attività concorsuale, verrà data chiara indicazione dei tempi di partecipazione, sui canali a disposizione dei destinatari, in quanto, le giornate di partecipazione, e in più nel dettaglio, i momenti di attività, sono strettamente legate al calendario di serie A; pertanto, potranno subire variazioni indipendenti dalla volontà della Promotrice. Per tale motivo si

invita i partecipanti a verificare eventuali variazioni del calendario di serie A direttamente sul sito ufficiale.

Si precisa che nel caso di rinvio o cancellazione di match coinvolti nello svolgimento del presente concorso, ove possibile, se la nuova data di svolgimento della partita è compresa all'interno del periodo concorsuale, si procederà a traslare la meccanica e a variare il premio in palio, garantendo la consegna di un premio di valore pari o superiore.

6.1.1 PREMI RUSH & WIN IN PALIO

Tabella A: giornate di partecipazione e premi in palio – FASE 1

PERIODO	PARTITA da pronosticare	PREMIO IN PALIO	VALORE SINGOLO PREMIO iva esclusa ove prevista
1	Milan - Torino	3 coppie di biglietti Milan - Venezia (15/09/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
2	Parma - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Venezia (15/09/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
3	Lazio - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Lecce (29/09/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
4	Milan - Venezia	3 coppie di biglietti Milan - Lecce (29/09/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
5	Inter - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Udinese (20/10/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
6	Milan - Lecce	3 coppie di biglietti Milan - Udinese (20/10/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
7	Fiorentina - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Napoli (30/10/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
8	Milan - Udinese	3 coppie di biglietti Milan - Napoli (30/10/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
9	Bologna - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Juventus (24/11/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
10	Milan - Napoli	3 coppie di biglietti Milan - Juventus (24/11/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €

11	Monza - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Empoli (01/12/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
12	Cagliari - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Empoli (01/12/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
13	Milan - Juve	3 coppie di biglietti Milan - Genoa (15/12/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
14	Milan - Empoli	3 coppie di biglietti Milan - Genoa (15/12/24) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
15	Atalanta - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Roma (29/12/2024) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
16	Milan - Genoa	3 coppie di biglietti Milan - Roma (29/12/2024) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
17	Verona - Milan	3 coppie di biglietti Milan - Cagliari (12/01/2024) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €
18	Milan - Roma	3 coppie di biglietti Milan - Cagliari (12/01/2024) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300 € 100 € 30 €

Tabella B: giornate di partecipazione e premi in palio – FASE 2

PERIODO	PARTITA DA PRONOSTICARE	PREMI	VALORE SINGOLO PREMIO iva esclusa ove prevista
1	Milan-Cagliari	3 coppie di biglietti Milan - Parma (26/01/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
2	Como-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Parma (26/01/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
3	Juve-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Inter (02/02/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
4	Milan-Parma	3 coppie di biglietti Milan - Inter (02/02/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
5	Milan-Inter	3 coppie di biglietti Milan - Verona (16/02/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
6	Empoli-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Verona (16/02/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€

7	Milan-Verona	3 coppie di biglietti Milan - Lazio (02/03/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
8	Torino-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Lazio (02/03/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
9	Milan-Lazio	3 coppie di biglietti Milan - Como (16/03/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
10	Lecce-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Como (16/03/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
11	Milan-Como	3 coppie di biglietti Milan - Fiorentina (06/04/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
12	Napoli-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Fiorentina (06/04/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
13	Milan-Fiorentina	3 coppie di biglietti Milan - Atalanta (20/04/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
14	Udinese-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Atalanta (20/04/25) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
15	Milan-Atalanta	3 coppie di biglietti Milan - Bologna (11/05/2025) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
16	Venezia-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Bologna (11/05/2025) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
17	Genoa-Milan	3 coppie di biglietti Milan - Monza (25/05/2025) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
18	Milan-Bologna	3 coppie di biglietti Milan - Monza (25/05/2025) 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	300€ 100€ 30€
19	Roma-Milan	3 maglie autografate stagione 2025/26 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	100€ 100€ 30€
20	Milan-Monza	3 maglie autografate stagione 2025/26 1 Maglia autografata 1 Pallone autografato	100€ 100€ 30€

Il vincitore non può in alcun modo scegliere un premio differente o scegliere di assistere ad una partita differente dal premio che gli è stato assegnato.

In caso di esito vincente, il vincitore deve procedere con la compilazione del form per ricevere il premio e riceverà una mail, all'indirizzo inserito in fase di registrazione all'App SNAIFUN, contenente le informazioni utili a redimere il premio entro 5 giorni dalla data di partecipazione.

Trascorso il tempo previsto senza aver portato a termine la compilazione del form, l'utente perde qualsivoglia diritto al premio e non avrà più nulla a pretendere.

Nel caso in cui sia impossibile confermare il premio al vincitore, per mancato rispetto delle regole richieste per la partecipazione o per qualsivoglia altra motivazione, il vincitore non avrà più nulla a pretendere e si procederà ad assegnare il premio ad una riserva individuata come primo partecipante risultato in prima battuta non vincete perché con giocata successiva ultima partecipazione valida per assegnare un premio. Quindi: utente con giocata risultata la sesta.

I premi non assegnati verranno rimessi in palio durante l'estrazione a recupero finale, in caso di necessità di assegnazione biglietti verrà consegnato un premio alternativo ma di pari valore.

Un apposito sistema informatico la cui perizia è a disposizione presso il Soggetto Delegato registrerà i dati dei partecipanti alla presente iniziativa secondo le modalità descritte.

DETTAGLI PREMI

- PREMIO BIGLIETTI: corrisponde a n° 2 biglietti premium in tribuna rossa o arancio, uno per l'utente vincitore ed uno per un accompagnatore, per una delle successive partite casalinghe dopo la giornata di gioco in cui l'utente è risultato vincitore, come da tabella sopra riportata. Dettagli sulla fruizione del premio verranno dati direttamente al vincitore.

Il premio non include il trasferimento dal luogo di residenza fino al luogo di svolgimento dell'evento e nessun altro accessorio non espressamente incluso.

I biglietti sono nominativi: sarà pertanto necessario che i beneficiari degli stessi indicati dal vincitore successivamente la vincita, in apposito form, siano i medesimi che si presenteranno il giorno dell'incontro, muniti di documento d'identità in corso di validità e di ogni altro documento necessario per la partecipazione all'evento, ai sensi di quanto stabilito dalla normativa vigente e dall'organizzazione. In caso contrario non sarà consentito l'accesso allo stadio e il vincitore non avrà più nulla a pretendere. Sarà onere del vincitore verificare le condizioni di accesso all'impianto sportivo in tempo utile per la partecipazione all'evento. I minori potranno accedere allo stadio solo se accompagnati da una persona maggiorenne. I minori di età inferiore ai 14 anni potranno accedere allo stadio solo se accompagnati da un parente (fino al 4° grado di parentela).

Nel caso in cui venisse indicato, in apposito form, dal vincitore un solo nominativo, verrà emesso un solo biglietto ma il premio risulterà comunque correttamente consegnato. E per tale motivo, il vincitore non potrà richiedere alcun'altra tipologia di ricompensa nel caso di emissione di un solo biglietto.

Il premio verrà considerato assegnato anche nel caso in cui il vincitore e/o l'accompagnatore non partecipasse alla partita.

- PREMIO MAGLIA O PALLONE AUTOGRAFATO: la maglia è della prima squadra stagione 24/25, autografata, taglia L. Per tutte le tipologie di premi non sarà in alcun modo possibile scegliere il/i giocatori che apporranno la firma.

- **PREMIO MAGLIA STAGIONE 25/26 AUTOGRAFATA:** la maglia è della prima squadra stagione 25/26, autografata, taglia L. Per tutte le tipologie di premi non sarà in alcun modo possibile scegliere il/i giocatori che apporranno la firma.

6.2 MODALITA' di PARTECIPAZIONE ESTRAZIONE FINALE

L'estrazione finale avverrà entro il ~~28 giugno 2024~~ **27 giugno 2025** e il database verrà preparato inserendo 1 sola volta tutti gli utenti che abbiano partecipato validamente ad almeno 1 quiz **nella fase 1 e/o nella fase 2**, completandolo e senza essersi aggiudicato alcun premio, né come vincitore di diritto, né come riserva subentrata **in nessuna delle due fasi di partecipazione previste.**

Con l'estrazione verranno individuati n°2 vincitore che si aggiudicheranno

N°2 Gift card Snaipay
del valore di 150 €
ciascuna

Il vincitore riceverà via mail un codice che dovrà inserire sul portale www.snaipaygift.it per redimere il premio. Sul portale l'utente dovrà registrarsi, inserire il codice della SNAIPAY GIFT ricevuto tramite mail e scegliere come spendere il credito tra le gift card di diversi partner disponibili sul portale. La SNAIPAY GIFT CARD ha validità un anno dal momento in cui viene inviata al vincitore.

7. PREMI IN PALIO E MODALITA' DI CONSEGNA

TIPOLOGIA DI ASSEGNAZIONE	FASE	N° PREMI IN PALIO	PREMIO IN PALIO	VALORE PREMIO iva esclusa ove prevista	VALORE TOTALE IN PALIO iva esclusa ove prevista
RUSH & WIN	1	18	maglia autografata	100 €	1.800 €
RUSH & WIN	1	54	coppie di biglietti premium	300 €	16.200 €
RUSH & WIN	1	18	pallone autografato	30 €	540 €
RUSH & WIN	2	20	maglia autografata	100 €	2.000€
RUSH & WIN	2	60	coppie di biglietti premium	300 €	18.000€
RUSH & WIN	2	20	pallone autografato	30 €	600€
RUSH & WIN	2	6	Maglie autografate stagione 25/26	100€	600€
ESTRAZIONE FINALE	-	1 2	Gift card Snaipay	150 €	150 300 €

Tutti i premi verranno consegnati nel più breve tempo possibile in modo da permettere la corretta fruizione e comunque entro un termine massimo di 180 giorni.

La Società incaricata, una volta verificata la correttezza dei dati e degli eventuali documenti inviati, e verificato il rispetto delle norme del regolamento, provvederà ad inviare il premio, tramite mail,

al vincitore nel più breve tempo possibile e comunque entro 180 giorni dalla data di assegnazione o di conferma della validità della richiesta del premio stessa.

I premi in palio non potranno essere convertiti in denaro o in gettoni d'oro, né è data facoltà all'aveute diritto di richiedere, con o senza l'aggiunta di denaro, la possibilità di scegliere o ricevere un premio diverso da quello assegnato, anche eventualmente se di minor valore. La Promotrice si riserva, in caso di indisponibilità dei premi, di consegnare beni o servizi diversi per un valore equivalente o superiore e possibilmente della stessa natura. In caso di premi digitali, devono essere utilizzati entro la data riportata sul premio stesso. Il mancato utilizzo entro tale data comporterà la perdita del premio e non permetterà di ottenere alcuna compensazione di natura economica o un altro premio uguale o di pari valore o di ottenere alcuna altro tipo di vantaggio.

La società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti, dati a indirizzi e-mail/numeri telefonici inesistenti/errati, non veritieri, non disponibili o inseriti in una black-list, a mailbox piene o disabilitate, a server irraggiungibili, oppure a filtri antispam, o per problematiche relative al settaggio dei sistemi informatici privati.

I premi vengono inviati tramite mail, e la Promotrice non è più responsabile del premio, dal momento stesso in cui viene effettuato l'invio dai propri sistemi informatici. Si certifica, inoltre, l'integrità e validità del premio al momento della partenza dai propri sistemi informatici e pertanto non sarà rimborsato alcun premio in nessun caso. È totale responsabilità del ricevente la conservazione del premio dal momento della ricezione fino al totale utilizzo.

È totale responsabilità dell'utente l'inserimento corretto dei propri dati, con particolare attenzione all'indirizzo mail. Se errato potrebbe causare il mancato recapito di comunicazioni o premi richiesti.

Il destinatario è altresì l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica, con particolare riferimento:

- alla presa visione della e-mail premio
- all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella.

I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito a danni conseguenti dall'accettazione e/o dall'uso del premio o dall'uso effettuato da persone non adeguate a età o per condizioni fisiche o mentali.

I premi prevedono la consegna solo sul territorio nazionale.

8. SOFTWARE DI GESTIONE

La gestione delle partecipazioni è affidata ad un software di estrazione casuale per il quale la società ADVICE GROUP S.p.a., incaricata dalla Società Promotrice dello sviluppo del software di gestione/estrazione, ha predisposto la dichiarazione sostitutiva di atto notorio relativa a:

- la corretta formazione del database in relazione alle norme di partecipazione previste dal

Regolamento;

- l'adozione di opportuni accorgimenti ritenuti necessari e sufficienti per impedire la possibilità di interventi esterni da parte di soggetti terzi per modificare il software e determinare le vincite, con riferimento all'esigenza di tutela della fede pubblica
- le specifiche del programma di estrazione casuale degli eventi vincenti basato sull'individuazione casuale di singoli momenti (rappresentati da giorno, ora, minuto, secondo) ai quali viene associato e dichiarato come vincente la prima partecipazione valida giocata, nel momento stesso o nel periodo immediatamente successivo.

Lo stesso software verrà utilizzato in fase di estrazione finale, la quale sarà effettuata alla presenza di un Notaio o del Responsabile della Tutela dei Consumatori presso la Camera di Commercio Industria Artigianato e Agricoltura o di un suo delegato.

9. MONTEPREMI

Montepremi complessive FASE 1 euro 18.690 € (iva esclusa ove prevista).

Montepremi FASE 2 euro 19.550 € (iva esclusa ove prevista).

A garanzia dei premi messi in palio, è stata prestata cauzione tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy pari al 100% del montepremi dichiarato.

10. REGOLE GENERALI

Verranno resi non validi account ed eventuali vincite che presentano dati non veritieri.

La mancanza o la non congruità di uno o più elementi richiesti per la conferma della vincita farà decadere il diritto al premio.

La partecipazione al presente concorso a premi comporta, per i partecipanti, l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento.

Eventuali comportamenti di partecipazione ritenuti, ad insindacabile giudizio della Promotrice, sospetti di frodolenza, causeranno la sospensione dell'account di partecipazione individuato, in attesa delle verifiche del caso; i premi eventualmente richiesti dagli utenti fraudolenti saranno bloccati.

Tutti i tentativi di uso fraudolento del materiale del concorso rappresentano reati perseguibili penalmente e riconducibili pertanto a procedimenti giudiziari.

11. COMUNICAZIONE

La manifestazione sarà pubblicizzata nei termini o con le modalità conformi al presente regolamento utilizzando principalmente pagine dedicate sul sito www.snaifun.it e attraverso l'App

dedicata, durante lo svolgimento delle partite del Milan allo stadio San Siro e attraverso campagne digital, e comunque utilizzando ogni mezzo di comunicazione reputati dalla Promotrice più idonei per poter portare a conoscenza dell'iniziativa tutti i destinatari.,
Il regolamento completo sarà disponibile sul sito www.snaifun.it e sull' App SNAIFUN.

12. VARIE

La Promotrice non si assume responsabilità alcuna per eventuali problemi tecnici di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possa impedire ad un utente di accedere alla partecipazione o di accedere ad una qualsiasi parte dell'App o dell'account.

La Società dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sulla ritenuta alla fonte a titolo di imposta, ex art. 30 DPR 29/09/73, sui vincitori dei premi in palio.

Per quanto non indicato nel regolamento, la promotrice si rimette al D.P.R. 430/01.

I premi non assegnati, diversi da quelli rifiutati, verranno devoluti alla ONLUS:

Fondazione Costruiamo il Futuro
via Pierluigi da Palestrina 1 – 20891 Lissone (MB)
C.F. 94029190132 – P.IVA 03194700138

La Società si riserva di consegnare beni o servizi diversi che, per la loro natura, possano meglio contribuire all'attività della ONLUS, per un valore equivalente.

I server di gestione del concorso sono allocati in Italia.

La partecipazione al concorso è totalmente gratuita, salvo il normale traffico web al costo concordato con il proprio gestore telefonico.

Si precisa inoltre che

Apple Inc. ("Apple") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun premio in palio –

Google Inc. ("Google") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun premio in palio

Si precisa che il download finalizzato all'installazione dell'Applicazione, avviene mediante piattaforme digitali (Store/Market - da Google Play per Android e iStore per Apple) i cui rispettivi proprietari non saranno coinvolti, in alcun modo, nell'organizzazione e gestione dell'iniziativa ma esclusivamente nella messa a disposizione dei suddetti sistemi di download. Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende l'Applicazione residente sull'apparato dell'utente.

13. EVENTUALI ESCLUSIONI ALLA PARTECIPAZIONE

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso e non potranno pertanto godere dell'eventuale premio tutti quegli utenti che, secondo il giudizio insindacabile della Società Promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, risultino vincitori con mezzi e strumenti giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa. La Società Promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Inoltre, sono esclusi:

- i minori di 18 anni
- coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la Società Promotrice
- i soggetti destinatari di provvedimenti di cui all'art. 6, Legge 401 del 13/12/1989 e successive modificazioni e integrazioni (divieto di accesso ai luoghi ove si disputano manifestazioni sportive – DASPO);
- i soggetti sottoposti a misure di prevenzione di cui alla Legge 1423 del 27/12/1956 e successive modificazioni e integrazioni (misure di prevenzione nei confronti delle persone pericolose per la sicurezza e la pubblica moralità);
- i soggetti con condanne, anche con sentenza non definitiva, per reati commessi in occasione o a causa di manifestazioni sportive.

14. TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali forniti liberamente dagli interessati partecipanti al concorso sono trattati nel rispetto del Regolamento UE 2016/679 del 27 aprile 2016 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali ("GDPR"), nonché della normativa italiana vigente.

Il presente concorso a premi è organizzato da Snaitech S.p.a. che agisce in qualità di Titolare autonomo del trattamento ("Titolare").

L'informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi dell'art. 13 del Regolamento è disponibile all'interno dell'App SNAIFUN.

15. ADEMPIMENTI E GARANZIE

Al Ministero dello Sviluppo Economico verrà fornita la garanzia prevista dal DPR 430/01.

Data
01 agosto 2024

Promotrice
Snaitech S.p.a.

Soggetto Delegato
Advice Group S.p.A.